

Transmisores de Control Remoto.

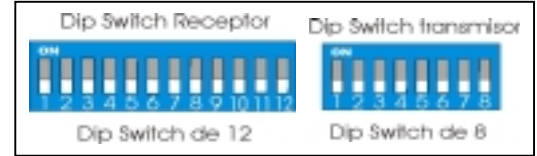
Los siguientes transmisores basan su funcionamiento en un sistema de codificación de 12 bits, compatibles con sistemas que utilicen MM53200 ó UM3750. Posee un total de 4096 códigos diferentes por cada RF.

Los modelos disponibles son los siguientes:

- Transmisor simple.** (Un canal).
- Transmisor doble.** (Dos canales).
- Transmisor triple.** (Tres canales).
- Transmisor doble mini.** (Dos canales).

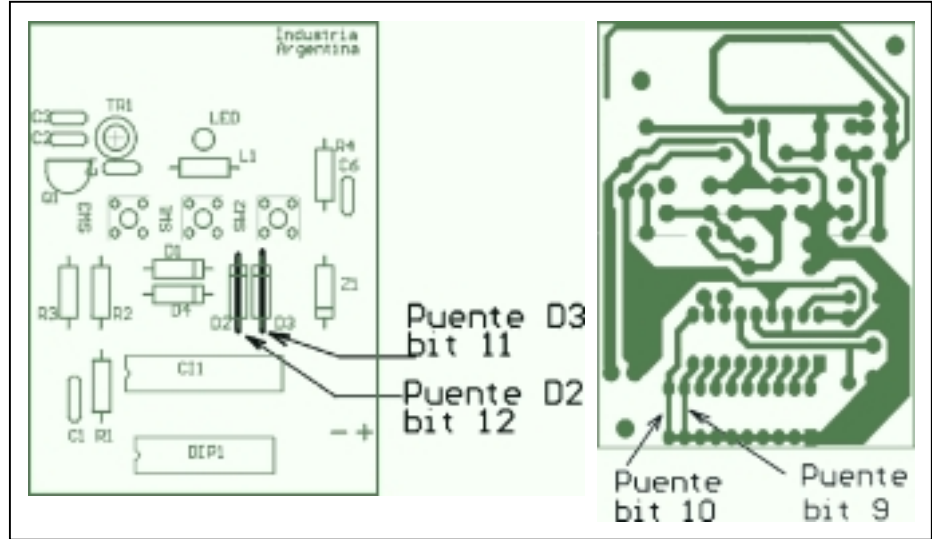
Codificación:

Para que el receptor responda a un determinado transmisor, ambos deberán tener la misma codificación. Para la codificación el receptor posee un Dip Switch de 12 vías, en el cual se puede seleccionar directamente el código deseado. En los transmisores en cambio el dip switch es de solo 8 vías, por lo tanto se explica a continuación la forma de realizar la codificación en cada uno de los modelos disponibles:



Transmisor Simple:

Para realizar la codificación de los bits 1 al 8 el transmisor posee un Dip Switch. La codificación de los bits 9 a 12 es fija y para cambiarla se dispone de dos líneas de circuito impreso para los bits 9 y 10, y para los bits 11 y 12 dos puentes de acuerdo al diagrama siguiente. Si estas líneas o puentes están cortados, el correspondiente bit estará OFF, de lo contrario estará ON (cortado OFF, sin cortar ON).



Transmisor Doble.

La codificación es similar al simple, salvo que el bit número 12 no se codifica porque es el dígito que varía de un canal al otro. Es decir, presionando una tecla el dígito número 12 estará OFF, presionando la otra tecla el dígito número 12 estará ON.

Transmisor Triple.

En el transmisor triple, se codificarán los bits del 1 al 10, correspondiendo los bits 1 al 8 al dip switch, mientras que el 9 y 10 a las mismas líneas de circuito impreso indicadas para el transmisor simple. La variación entre los tres canales está dada por los bits 11 y 12 de la siguiente manera:

| | bit 11 | bit 12 |
|---------|--------|--------|
| Tecla 1 | OFF | OFF |
| Tecla 2 | ON | OFF |
| Tecla 3 | OFF | ON |

